

제20회 빛고을 장애청소년 IT챌린지 기능경기대회 안내

지역 장애학생들의 IT능력을 파악할 수 있는 기능경기대회를 통해 우수선수를 발굴하고 선수 개개인에게는 자신감과 의욕을 고취하며 능력 확대를 통한 취업과 사회참여를 유도할 수 있도록 기회의 장을 마련하고자 함.

1 대회개요

- 가. 대 회 명 : 제20회 빛고을 장애청소년 IT챌린지 기능경기대회
- 나. 주 최 : (사)광주광역시장애인재활협회
- 다. 주 관 : 광주장애인재활지원센터
- 라. 후 원 : 고용노동부, 한국산업인력공단, 국제기능올림픽대회 한국위원회, 광주광역시, 광주광역시교육청, 광주광역시 동구
- 마. 개최일자 : 2021. 10. 22.(금) 09:00~12:20
- 바. 대회장소 : 온라인(대회 전용 사이트 및 네이버 웨일온 화상회의)
- 사. 참가대상 : 총 70명
- ☞ 장애청소년부 : 특수학교, 일반학교 중·고등부 재학 중인 14세~19세 장애청소년
 - ☞ 성인부 : 지역 내 20세 이상 등록장애인
- 아. 대회종목

대회종목(3종목)		
e-Life 챌린지 ▶ 정보검색대회 (성인부, 장애청소년부)	e-Tool 챌린지 ▶ MS Office 엑셀(시각장애) ▶ 워드프로세서(기타장애영역) ▶ 문서실무 (장애청소년부-지적장애영역)	e-Sports 챌린지 ▶ 카트라이더 러쉬플러스(장애청소년부) ▶ 타자의 달인-스마트폰 활용 (성인부, 장애청소년부-지적영역) ▶ 센스게임(장애청소년부-시각장애학생)

2 대회일정

※ 본대회는 온라인(대회 전용사이트 및 네이버 웨일은 화상회의 프로그램)으로 진행됩니다.

시간	진행순서	비고	
09:00-09:30	참가자 확인 및 온라인 접속 확인 및 테스트	당일 링크 발송	
09:30-10:00	개회식 및 대회안내		
10:00-10:40	e-Tool 챌린지(엑셀, 워드프로세서, 문서실무)	스크린리더 사용자 : 50분 *필수참가	
10:40-10:50	휴식 및 대회준비		
10:50-11:40	e-Life 챌린지(정보검색)	스크린리더 사용자 : 70분 * 필수참가	
11:40-11:50	휴식 및 대회준비		
11:50-12:20	e-Sports 챌린지		* 선택참가
	카트라이더 러쉬플러스-장애청소년부 (지적/청각·지체)	타자의 달인 스마트폰 활용-지적부문 (성인부, 장애청소년부)	
12:20~	대회종료		

※ e-sports 챌린지에 참가하지 않은 선수들은 e-Life 챌린지 후, 대회 종료.

3

출제기준 및 방향

종목	구분	세부내용
e-Life 챌린지 (의무참가)	출제 방향	• 인터넷 정보검색사 2급수준 : 경제, 시사, 사회, 교육, 과학, 의학, 복지, 문화, 정치, 오락
	문항 수 및 제한시간	• 20문항(주관식) / 50분(스크린리더 사용자 : 70분)
	문제제공형태	• 모든 참가자 : 온라인 출제 (웹페이지 형식으로 출제)
	정답처리 기준	• 주관식 정답 여부 확인
	동점자 처리 기준	• 1순위: 중증장애인 • 2순위: 생년월일이 빠른 참가자
e-Tool 챌린지 (의무참가)	출제 방향	• 워드프로세서(장애청소년부 : 청각, 지체/성인부) : 텍스트입력하기, 문단·글자 편집하기, 수치 연산하기, 개체 입력하기, 표 작성하기, 차트삽입하기, 조판 기능, 책갈피 및 하이퍼링크 지정하기, 메일 머지 이용하기, 라벨만들기 • 난이도 : 워드프로세서 1급 실기수준 • 엑셀(시각) : 데이터 입력, 수정, 삭제/복사, 붙이기/행과 열, 시트삽입 및 삭제/값 계산, 정렬 등 • 문서실무(지적) : 문서실무사 1급 수준
	문항수 및 제한시간	• 워드프로세서(청각, 지체 / 성인부)-1문제(50분) • 엑셀(시각) : 4~5문항(실기)/40분(스크린리더 사용자 : 50분) • 문서실무(지적)-1문제(50분)
	문제제공형태	• 모든 참가자 : 온라인 출제 (시각장애인 : 요청 시 스크린 리더 제공)
	정답처리 기준	• 제시 사항을 충족시키지 못할 시, 해당점수 감점
	동점자 처리 기준	• 1순위 : 중증장애인 • 2순위 : 생년월일이 빠른 참가자
e-Sports 챌린지 (선택참가)	카트라이더 러쉬플러스 (스마트폰 활용)	• 참가대상 : 지적, 청각/지체-장애청소년부 • 경기방식 : 타임어택 • 경기트랙 : 비치 수상비행장 • 캐릭터 : 다오 • 차량 : 연습 카트 • 경기승자 : 가장 빠른 시간 안에 도착한 자
	타자의 달인 (스마트폰 활용)	• 참가대상 : 지적(장애청소년부)/성인부 • 경기진행 : '타자의 달인' 앱(지구를 구해줘 / 난이도 : 전문가) • 경기방식 : 개별능력평가 • 경기승자 : 고득점자 • 운영체제 : 스마트폰(안드로이드, 아이폰)
	센스게임	• 참가대상 : 시각(스크린리더 사용자) • 경기방식 : 개인전 • 세부종목 : 오델로

4 시상기준

※ 시상식은 별도로 진행되지 않으며, 대회결과는 추후 본 협회 홈페이지를 통해 공개함을 원칙으로 함.

구분		상장명	시상내역	비고 (상격)
종합		장관상	상장 및 상금 30만원(1명)	고용노동부장관
e-Life / e-Tool *필수	정보검색 / 엑셀-시각 / 워드프로세서-기타	최우수상(시각부문)	상장 및 상금 25만원(4명)	국제기능올림픽대회 한국위원회장
		최우수상(청각·지체부문)		국제기능올림픽대회 한국위원회장
		최우수상(지적부문)		광주광역시교육감
		최우수상(성인부문)		광주광역시장
		우수상(시각부문)	상장 및 상금 15만원(4명)	광주장애인재활협회장
		우수상(청각·지체부문)		광주장애인재활협회장
		우수상(지적부문)		광주장애인재활협회장
		우수상(성인부문)		광주장애인재활협회장
e-Sports *선택	카트라이더 러쉬플러스 (스마트폰)	최우수상(청각·지체)	장애영역별 상장 및 상금 10만원(4명)	광주장애인재활협회장
		최우수상(지적)		광주장애인재활협회장
	타자의 달인 (스마트폰)	최우수상(지적-장애청소년, 성인부)		광주장애인재활협회장
	센스게임_오텔로	최우수상(시각)		광주장애인재활협회장
특별상		특별상	상장 및 상금 10만원(1명)	광주광역시 등구청장
합계			240만원(14명)	

5 경기운영 방안

- 장애인의 정보화 및 IT활용능력 향상을 목적으로 전문성 강화를 위한 프로그램으로 구성한다.
- 정보화 수준별로 프로그램에 응시할 수 있도록 한다.
- 우수인력을 발굴하여 취업과 연계시킨다.
- 광주지역 내 대학의 컴퓨터 관련 학과에서 우수학생을 선발하여 진행요원으로 활용하고 기타 지역사회 자원봉사 인력을 적극 활용한다.
- 중증장애인을 적극 참여시켜 사회에 참여하도록 한다.
- 대회 PC OS환경은 윈도우 10으로 한다.
- 장애영역별 참가자가 10명 이하인 종목은 폐지한다.

6 기대효과

- 가. 장애인의 IT능력 향상
- 나. 장애인의 재활의지 고취
- 다. 장애인 전문 인력 발굴 및 취업 연계
- 라. 장애인에 대한 비장애인의 인식개선
- 마. 장애인의 사회참여 유도 및 사회통합
- 바. 정부 및 대학, 기업의 사회적 공헌 이미지 제고